

MINI Basket

RECAPITULATIF DES REGLES ET FONCTIONNEMENT



U6 - U7 - U8 3&3	U9 - U10 4 contre 4	U12 5 contre 5
---------------------	------------------------	-------------------

CONCERTATION ENTRE FORMATEURS MINI Basket		
OBLIGATOIRE POUR OBJECTIVER CHAQUE PERIODE DE LA RENCONTRE		

EQUIPEMENT

Taille du terrain	Demi-terrain (voir schéma)	3/4 terrain (voir schéma)	Terrain entier
Hauteur de l'anneau	2,60M Hauteur maximale		2,60M
Type de ballon	Ballon jaune	Ballon rouge ou N°5	
Ligne des LF	Pas de LF	Ligne située à 3,50M	Ligne située à 4,00M

ORGANISATION ET GESTION DE LA RENCONTRE

U6 - U7 - U8 3&3	U9 - U10 4 contre 4	U12 5 contre 5
---------------------	------------------------	-------------------

Durée de la rencontre	8 périodes de 4 minutes		4 quarts temps de 8 minutes
	Sans arrêt de chrono		Avec arrêts de chrono
Temps de repos	Entre P1-P2-P3-P4 1 minute		Entre Q1-Q2 1 minute
	Entre P4-P5 5 à 10 minutes		Mi-temps 5 à 10 minutes
	Entre P5-P6-P7-P8 1 minute		Entre Q3-Q4 1 minute
Temps mort Remplacement	Non		1 TM/ quart temps non cumulable
	Autorisé si un joueur se blesse		Autorisé mais pas OBLIGATOIRE
Echauffement	Commun aux deux équipes - OBLIGATOIRE		En équipe
Composition des équipes	MAXIMUM 10 JOUEURS	Nombre idéal 8 - Maximum 10	Nombre idéal 10 - maximum 12
	Former des oppositions équilibrées Possibilité de mélanger les équipes		Former des équipes équilibrées Visité contre visiteur
Participation au jeu	A la mi-temps, chaque enfant doit avoir joué au minimum 1 période Tous les enfants doivent avoir joué le même temps de jeu à 1 période près		Chaque enfant doit avoir joué au minimum dans une des 2 périodes avant la mi-temps

CONCERTATION AVANT LE DEBUT DE LA RENCONTRE ET A LA MI-TEMPS

Gestion de la rencontre	Les 2 formateurs MINI Basket	Les 2 formateurs MINI Basket de préférence ou règle de l'alternance	2 formateurs MINI Basket extérieurs à l'équipe ou un seul
LE SCORE	PAS DE SCORE	Calcul des points par période sur la feuille de la rencontre	AU MARQUOIR Le score final de la rencontre qui apparaît sur la feuille est pris en considération
	PAS DE MARQUOIR	AU MARQUOIR Période gagnée: 3 points Période perdue: 1 point Egalité: 2 points	
Feuille de la rencontre	Feuille adaptée		Feuille adaptée REMARQUE: ne pas utiliser une seconde feuille

GESTION DU CODE DE JEU

U6 - U7 - U8 3&3	U9 - U10 4 contre 4	U12 5 contre 5
ADAPTATIONS		

Les 4 règles essentielles	OUI		OUI SI ABUS
3 secondes	NON		
5 - 8 et 24 secondes	NON		
Tir à 3 points	NON		
Retour en zone	NON		OUI
	NON		OUI - en début de rencontre La règle de l'alternance pour la suite
Remise en jeu	Effectuée par Le formateur MINI Basket	Effectuée par le joueur avec son défenseur à côté de lui	Effectuée par le joueur son défenseur sur le terrain
Fautes joueurs	NON		OUI
Fautes d'équipe	NON		OUI - 4 par quart temps - remise à zéro pour la période suivante
Lancer-franc	NON		OUI
	Uniquement sur shoot raté ou marqué Un seul LF - valeur de 2 points		2 LF - shoot raté - valeur 1 point chacun 2 LF - 4 fautes d'équipe - valeur 1 point 1 LF - shoot marqué - valeur 1 point

